

MUNICIPIO DE OLINTLA PUEBLA

ESTADO ANALÍTICO DEL ACTIVO
Del 1 de Enero al 31 de Julio de 2020
(Cifras en pesos)

Concepto	Saldo Inicial 1	Cargos del periodo 2	Abonos del periodo 3	Saldo final 4=(1+2-3)	Variación del periodo 5=(4-1)
ACTIVO	134,708,423.15	84,601,379.02	63,462,811.74	155,846,990.43	21,138,567.28
ACTIVO CIRCULANTE	1,065,512.96	82,435,216.90	63,462,811.74	20,037,918.12	18,972,405.16
EFFECTIVO Y EQUIVALENTES	335,519.91	40,059,762.81	22,328,816.60	18,066,466.12	17,730,946.21
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES	729,993.01	41,238,466.59	40,733,595.14	1,234,864.46	504,871.45
DERECHOS A RECIBIR BIENES O SERVICIOS	0.04	1,136,987.50	400,400.00	736,587.54	736,587.50
INVENTARIOS	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ALMACENES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDAS O DETERIORO DE ACTIVOS CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
OTROS ACTIVOS CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ACTIVO NO CIRCULANTE	133,642,910.19	2,166,162.12	0.00	135,809,072.31	2,166,162.12
INVERSIONES FINANCIERAS A LARGO PLAZO	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES A LARGO PLAZO	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
BIENES INMUEBLES, INFRAESTRUCTURA Y CONSTRUCCIONES EN PROCESO	125,563,812.43	1,053,664.12	0.00	126,617,476.55	1,053,664.12
BIENES MUEBLES	8,079,097.76	1,112,498.00	0.00	9,191,595.76	1,112,498.00
ACTIVOS INTANGIBLES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
DEPRECIACIÓN, DETERIORO Y AMORTIZACIÓN ACUMULADA DE BIENES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ACTIVOS DIFERIDOS	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS NO CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
OTROS ACTIVOS NO CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas, son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor.

MUNICIPIO DE OLINTLA PUEBLA

ESTADO ANALÍTICO DEL ACTIVO
Del 1 de Enero al 31 de Julio de 2020
(Cifras en pesos)

C. MIGUEL JUAN SANCHEZ
PRESIDENTE MUNICIPAL CONSTITUCIONAL

C. JOSEFINA JIMENEZ SANCHEZ
TESORERA MUNICIPAL

ING. ANTONIO TINO LOPEZ
SECRETARIO GENERAL